1、Condition

Lock里面一个Condition相当于一个线程队列，对于生产者、消费者，可以各自一个队列，即生产者一个condition、消费者一个condition；

Syncronize只有一个线程队列，对于生产者消费者都在一个队列。

await：把线程放到指定的阻塞队列

signal：把线程从指定阻塞队列中唤醒

